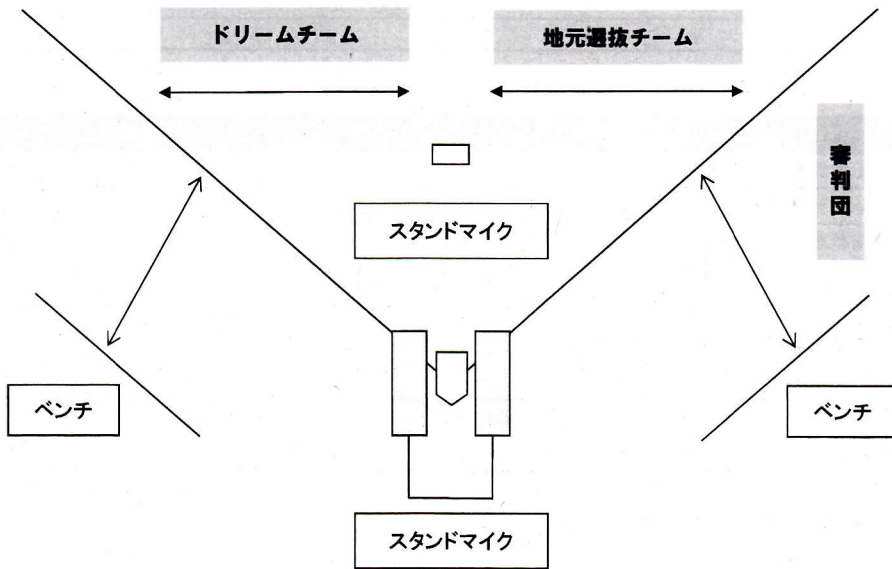


【開会式レイアウト】



- ④
- ③
- ①
- ②

④	幸運の女神
③	自治総合センター
①	都道府県 代表
②	開催市町村長



⑨アトラクション 責任者：少年野球連盟

日時	令和4年11月27日（日）
会場	
選手	
スタッフ	補助員10名 野球教室役員兼務

スケジュール

時間	業務内容	担 当
7:00	責任者集合 11:30ごろまで総務、教室等の補助を適宜行う	
12:00	ボール、一部ネット等必要物品を全て1塁側出入り口へ搬入。ブルペンの防球ネットは残す。	
12:45	アトラクション参加者の集合確認(地元チーム、審判も) 1塁ベンチに全員誘導 ※観客席にホイッスルをもったスタッフ（5）も配置 ※①ボールボーイ（4）、②バットボーイ（2）、③スコアラー（1）も誘導し配置 ■1塁：①2名／■3塁：②2名③1名／■外野：①各1名ずつ	
12:50	・開会式終了次第、すぐに選手を守備位置、審判を所定の位置にすぐにつける。 ※マウンドには軟式ボールを持ったボール渡し係（2）も配置に ※サインボールは終了後に事務局から挑戦者に渡す	
13:00	プロに挑戦開始（挑戦者紹介、選手呼び込み） 挑戦者を所定の位置へ誘導	
13:10	ホームラン競争開始案内 ※プロに挑戦終了後、L字ネットをマウンドへ、ボールも軟式から硬式に	
13:30	終了 片付け グラウンド整備、ライン引き	

業務内容

● プロに挑戦（軟式ボール）

※時間は目安のため、開会式終了次第、全員を所定の位置に誘導。

① 最初にドリームチームバッターVS地元ピッチャー(1組) (5ストライク)

② 次に地元ピッチャーVSドリームチームバッター(1組) (5ストライク)

※ドリーム・ゲーム出場者は、原則出場できない

※中学生へ協力依頼

・ボールボーイ (1塁側2名, 外野2名)

・バットボーイ (ドリームチーム側のみ2名配置 キャッチャーミット持参)

・スコアラー(ドリームゲーム用で3塁ベンチに)

→ 昼食後, 12時20分までには所定の位置へスタッフが誘導

※バットボーイ、ボールボーイ、スコアラーは試合終了まで所定の位置につく

※守備は地元選抜チームがつく (通常のシフトで)

※スタンドに入ったボールは回収しない(ファールを含む)

※挑戦者へのサインボールは別途事務局から渡す

※アトラクションは全て地元審判のため, 12時30分には3塁ベンチに待機させる。

● ホームラン競争（硬式ボール）

① L字ネットの設置

② 最初に地元代表3名が挑戦, 次にドリームチーム代表3名が実施

※1人5スイングとし, 投手は各チームから出す

※守備は同じ選抜チーム (内野を守っていた選手は全員外野へ移動)

※中学生へ協力依頼 (プロに挑戦と同じ)

※スタンドに入ったボールは回収しない(ファールを含む。)

※ホームラン競争でホームランにならなかったボールについて

→ 選手等が捕った場合は, スタンドに投げ入れる可能性あり

※ホームラン競争の場合, ピッチャーが投げる位置が移動する可能性があるので,

その都度, 防球ネットを移動する

③ 挑戦者へのサインボールは別途事務局から渡す

● 場内警備

・打球が近くに飛んできた場合に, ホイッスルを吹いて注意を促す(ホームラン競争から試合終了まで)

(内野スタンド: 3名, 外野: 2名)

・アナウンスに併せて, ホイッスルを吹く

・外野等については十分注意する

⑩ドリームゲーム・始球式 責任者:少年野球連盟

日時	令和4年11月27日(日)
会場	大谷津運動公園野球場
選手	
スタッフ	補助員10名
主催者	始球式(3名:県代表1名・市代表2名)
来賓	

スケジュール

時間	業務内容	担当
12:00	スコアボード準備(チーム名表示) ※スコアを出すのはアトラクション終了後、ウグイスのオーダー発表時	みどり財団へ依頼
13:25	始球式関係者の確認→アトラクション終了後に全員1塁ベンチに誘導 (全員にボール、帽子、グローブを渡す) 両軍先発メンバーを放送	ゲーム
13:30	開会宣言 ①地元選抜チームの先発メンバーを外野から紹介 呼ばれた地元選抜チームは順次守備につく ②審判員を紹介 審判員は所定の位置へつく ※1、3塁塁審は呼ばれてもつかず、始球式の時に始球式者を誘導 プロ司会者登場(始球式の案内)	ウグイス嬢、放送(補助) プロ司会者、放送(補助)
13:35	始球式関係者をマウンドへ誘導(主審、1、3塁審) 始球式開会宣言(始球式者等の紹介) 主審のコールで投球 投球後サインボールを捕手 → バッター → 後ほど事務局から始球式者へ贈呈する 始球式用具片付け	総務、ゲーム プロ司会者 ゲーム
13:35	試合開始 ※選抜チームの選手交代の際、所定の用紙に記入し放送席へ持参	ゲーム
14:55	終了	

業務内容

● ゲーム班

- ・ 午前中には地元チームのオーダーをぎょうせい担当に1部、放送室に1部渡す。
- ・ ドリームチームオーダーは午前中にぎょうせい担当から受け取る。
- ・ 開始時間は目安で、アトラクション終了後、始球式の準備が整い次第開始
- ・ アトラクション終了後、グラウンド整備指示(マウンド、ホーム周辺のみ)
- ・ 試合は90分、7回戦、軟式ボールを使用
- ・ 地元選抜チームの先発メンバーは、開始時に紹介された順に守備位置へ駆け足で進む
- ・ 始球式者では捕手を地元から3名
- ・ 始球式者はアトラクション終了後までに1塁ベンチに誘導し、ボール、帽子、グローブを渡す
- ・ 始球式から主審はプロ審判、他は開催地の審判で進行。
- ・ 1塁、3塁塁審は主審と一緒に始球式者を誘導し、コール(審判員紹介の時点では持ち場につかず待機)
- ・ 始球式用具の片付け
- ・ 選手は全てベンチではマスク着用を徹底
- ・ 選抜チームの選手交代は、所定の用紙を放送席へ持っていく(遅くとも1イニング前まで)
- ・ 選手交代は主審には伝えなくて大丈夫です